Tento cestovní pas obsahuje
32 stránky

Dieser Reisepaß umfaßt
32 Seiten

CESTOVNÍ PAS
REISEPASS

REPUBLIKA ČESKOSLOVENSKA
ČECHOSLOVAKISCHE REPUBLIK

Číslo cestovního pasu / Zahl des Reisepasses: 7612

Jméno majitele / Name des Inhabers: Havel, Pyotr

Provázen svou manželkou / In Begleitung seiner Ehegattin: -/-

a svými / und seiner: -/- dětmi. / Kinder.

STÁTNÍ PŘÍSLUŠNOST / STAATSZUGEHÖRIGKEIT: Russische

LIST CHARAKTERISTIK POSTAVY
CHARAKTEREIGENSCHAFTEN

Stärke / Síla	8
Geschicklichkeit / Obratnost	11
Intelligenz / Inteligence	14
Konstitution / Odolnost	9
Erscheinung / Vzhled	8
Mana / Mana	9
Größe / Velikost	10
Bildung / Tvoření	18
Idee / Idea	70
Glück / Štěstí	45
Wissen / Znalost	90
Schadensbonus / Bonus poškození	-/-
Magie / Kouzlo	9
Geist. Stabilität / Stabilita duševní	40
Trefferpunkte / Životy	11

BOHATSTVÍ
BESITZTÜMER

Ferngläs, Lodenmantel, Aktentasche mit doppeltem Boden. Dietrichset. Wanderausrüstung. Mitgliedskarte des Natur-kundevereins Prag. Revolver Nagant M1895

DOVEDNOSTÍ
FERTIGKEITEN

- ◇ Ansehen 50
- ◇ Anthropologie 1
- ◇ Archäologie 1
- ◇ Astronomie 1
- ◇ Ausweichen 42
- ◇ Bibliotheksnutzung 55
- ◇ Biologie 1
- ◇ Buchführung 10
- ◇ Chemie 1
- ◇ Cthulhu-Mythos 0
- ◇ Elektrische Reparaturen 10
- ◇ Erste Hilfe 30

Fahren
- ◇ Automobil 20
- ◇
- ◇ Feilschen 5
- ◇ Fotografie 10

Fremdsprache
- ◇ Tschechisch 61

- ◇ Geologie 1
- ◇ Geschichtskenntnisse 5
- ◇ Gesetzeskenntnisse 5

Handwerk
- ◇
- ◇ Horchen 40
- ◇ Kampfsportart 1
- ◇ Klettern 19
- ◇ Kunst 5
- ◇ Mechanische Reparaturen 40
- ◇ Medizin 5

Muttersprache
- ◇ Russisch 90
- ◇ Naturkunde 10
- ◇ Okkultismus 5
- ◇ Orientierung 10
- ◇ Pharmazie 1
- ◇ Physik 1

DOVEDNOSTÍ (POKRAČOVAT)
FERTIGKEITEN (FORTGESETZT)

Pilot
- ◇
- ◇
- ◇ Psychoanalyse 1
- ◇ Psychologie 5
- ◇ Reiten 5
- ◇ Schleichen 41
- ◇ Schlosserarbeiten 21

Schweres Gerät
- ◇
- ◇ Schwimmen 25

- ◇ Springen 25
- ◇ Spurensuche 10
- ◇ Tarnen 40
- ◇ Überreden 55
- ◇ Überzeugen 15
- ◇ Verbergen 30
- ◇ Verborgenes erkennen 65
- ◇ Verkleiden 31
- ◇ Werfen 25
- ◇
- ◇

STŘELNÉ ZBRANĚ
SCHUSSWAFFEN

- ◇ Faustfeuerwaffe 50
- ◇ Gewehr 30
- ◇ Maschinengewehr 15
- ◇ Maschinenpistole 15
- ◇ Schrotflinte 30

Nagant M1895:
Grundchance 20,
Schaden 1W8
Basisreichw. 15m
Feuerrate 2
Ladekapazität 7

Peter Havel, 48

Was andere über dich wissen: Du bist Mathematiklehrer in einem Prager Eliteinternat. In so einem Internat herrscht natürlich Zucht und Ordnung. Deswegen halten dich auch viele für einen Tyrannen mit Rohrstock. Doch genauso wirst du auch von vielen als kluge Lehrkraft geschätzt die aus den Jungen von heute die Männer von morgen formt. An deinem russischen Akzent und deinen Moskauer Wurzeln stört sich scheinbar niemand. Es weiß doch jeder, dass die besten Mathematiker aus dem ehemaligen Zarenreich kommen. Und scheinbar hältst du es mit den Sowjets ja auch nicht zu genau - sonst wärst du ja nicht in Prag.

Was nur du weißt: Du hast während der Revolution für die Rote Armee gekämpft. Die verhasste Weiße Armee hast du mit eiserner Hand niedergerungen. Damit hast du es bis in die hohen Offiziersränge geschafft. Aber der Bürgerkrieg ist vorbei und du hast eine neue Aufgabe gesucht. Der GPU* bot dir eine Stelle in Prag an. Deine Aufgabe: Aufspüren von konterrevolutionären Kräften, versprengten Anhängern der Weißen Bewegung, Zarenanhängern und allen Feinden der Sowjetrepublik. Oberste Priorität: Berichten. Bei Gefahr in Verzug gilt die zweite Priorität: Bekämpfen. Dabei aber nie die Tarnung gefährden!

*Geheimdienst, Vorläufer des KGB, ausgeschrieben ‚Gossudarstwennoje Polititscheskoje Uprawlenije'

Вставай, проклятьем заклеймённый,
Весь мир голодных и рабов!
Кипит наш разум возмущённый
И в смертный бой вести готов.
Весь мир насилья мы разрушим
До основанья, а затем
Мы наш, мы новый мир построим. –
Кто был ничем, тот станет всем.

Tento cestovní pas obsahuje
32 stránky

Dieser Reisepaß umfaßt
32 Seiten

CESTOVNÍ PAS
REISEPASS

REPUBLIKA ČESKOSLOVENSKA
ČECHOSLOVAKISCHE REPUBLIK

Číslo cestovního pasu / Zahl des Reisepasses: 9210

Jméno majitele / Name des Inhabers: Procházka, Michal

Provázen svou manželkou / In Begleitung seiner Ehegattin: -/-

a svými / und seiner: -/- dětmi. / Kinder.

STÁTNÍ PŘÍSLUŠNOST / STAATSZUGEHÖRIGKEIT: Russische

LIST CHARAKTERISTIK POSTAVY
CHARAKTEREIGENSCHAFTEN

Stärke / Síla	8	Idee / Idea	70
Geschicklichkeit / Obratnost	8	Glück / Štěstí	40
Intelligenz / Inteligence	14	Wissen / Znalost	75
Konstitution / Odolnost	9	Schadensbonus / Bonus poškození	-/-
Erscheinung / Vzhled	8		
Mana / Mana	9	Magie / Kouzlo	9
Größe / Velikost	13	Geist. Stabilität / Stabilita duševní	38
Bildung / Tvoření	15	Trefferpunkte / Životy	11

BOHATSTVÍ
BESITZTÜMER

Wanderausrüstung, Mitgliedskarte des Naturkundevereins Prag, Freikarten für das Cabaret am Samstagabend.
Revolver Rast + Gasser Modell 98

DOVEDNOSTÍ
FERTIGKEITEN

- ◇ Ansehen 65
- ◇ Anthropologie 1
- ◇ Archäologie 1
- ◇ Astronomie 1
- ◇ Ausweichen 35
- ◇ Bibliotheksnutzung 35
- ◇ Biologie 1
- ◇ Buchführung 10
- ◇ Chemie 1
- ◇ Cthulhu-Mythos 0
- ◇ Elektrische Reparaturen 10
- ◇ Erste Hilfe 50

Fahren
- ◇ Automobil 20
- ◇

- ◇ Feilschen 25
- ◇ Fotografie 10

Fremdsprache
- ◇ Tschechisch 61

- ◇ Geologie 1
- ◇ Geschichtskenntnisse 5
- ◇ Gesetzeskenntnisse 5

Handwerk
- ◇

- ◇ Horchen 55
- ◇ Kampfsportart 1
- ◇ Klettern 16
- ◇ Kunst Cabaret 40
- ◇ Mechanische Reparaturen 40
- ◇ Medizin 5

Muttersprache
- ◇ Russisch 75
- ◇ Naturkunde 10
- ◇ Okkultismus 5
- ◇ Orientierung 10
- ◇ Pharmazie 1
- ◇ Physik 1

DOVEDNOSTÍ (POKRAČOVAT)
FERTIGKEITEN (FORTGESETZT)

Pilot
- ◇
- ◇

- ◇ Psychoanalyse 1
- ◇ Psychologie 5
- ◇ Reiten 5
- ◇ Schleichen 10
- ◇ Schlosserarbeiten 21

Schweres Gerät
- ◇

- ◇ Schwimmen 30

- ◇ Springen 25
- ◇ Spurensuche 10
- ◇ Tarnen 40
- ◇ Überreden 65
- ◇ Überzeugen 45
- ◇ Verbergen 30
- ◇ Verborgenes erkennen 65
- ◇ Verkleiden 11
- ◇ Werfen 25
- ◇
- ◇

STŘELNÉ ZBRANĚ
SCHUSSWAFFEN

- ◇ Faustfeuerwaffe 50
- ◇ Gewehr 30
- ◇ Maschinengewehr 15
- ◇ Maschinenpistole 15
- ◇ Schrotflinte 30

Rast + Gasser M.98:
Grundchance 20,
Schaden 1W8
Basisreichw. 15m
Feuerrate 2
Ladekapazität 8

Michal Procházka, 41

Was andere über dich wissen

Du bist ein stolzer russischer Bolschewik. Nach Jahren der Kriege für das Reich und die Revolution, insbesondere des Weltkrieges, hast du in Prag Zerstreuung und Ruhe gefunden. Du genießt es, dich mit Kulturschaffenden und Denkern zu umgeben, liebst die politische Diskussion genauso wie einen guten Tropfen Weinbrand. In den Offiziersstand hast du es aber nie geschafft. Jetzt verdienst du dein Geld im Prager Kabarett. Es ist nicht viel, verschafft dir aber in den entsprechenden Kreisen ein ordentliches Ansehen und reicht zum Überleben.

Was nur du weißt

Du bist in Wahrheit Igor Popow, ein ehemaliger Soldat der Roten Armee. Nachdem du die Gräueltaten an den Zivilisten nicht mehr ertragen konntest, bist du desertiert. Wenn man jemals herausfindet, wer du bist, musst du um dein Leben fürchten.

Deine Familie hast du hinter dir gelassen. Du weißt nicht, was aus ihr geworden ist und was die Kommissare ihr angetan haben. Doch in deinen düsteren Träumen malst du dir die schlimmsten Bilder aus. Noch immer verfolgen dich die Erinnerungen von dem, was du im Auftrag der Kommissare den Familien anderer Deserteure antun musstest.

Seit ein zwei Tagen vermisst du deinen treuen Schäferhund „Tischka".

Eines Abends gehst du Gassi und er ist wie vom Erdboden verschluckt.

Die Polizei hat den Fall aufgenommen, wird dir aber sicher auch nicht helfen.

Tento cestovní pas obsahuje
32 stránky

Dieser Reisepaß umfaßt
32 Seiten

CESTOVNÍ PAS
REISEPASS

REPUBLIKA ČESKOSLOVENSKA
ČECHOSLOVAKISCHE REPUBLIK

Číslo cestovního pasu / Zahl des Reisepasses: 7612

Jméno majitele / Name des Inhabers: Urban, Aneta

Provázen svou manželkou / In Begleitung seiner Ehegattin: -/-

a svými / und seiner: -/- dětmi. / Kinder.

STÁTNÍ PŘÍSLUŠNOST / STAATSZUGEHÖRIGKEIT: Tschechische

LIST CHARAKTERISTIK POSTAVY
CHARAKTEREIGENSCHAFTEN

Stärke / Síla	8	Idee / Idea	60
Geschicklichkeit / Obratnost	12	Glück / Štěstí	55
Intelligenz / Inteligence	12	Wissen / Znalost	60
Konstitution / Odolnost	11	Schadens-bonus / Bonus poškození	-/-
Erscheinung / Vzhled	9		
Mana / Mana	11	Magie / Kouzlo	11
Größe / Velikost	12	Geist. Stabilität / Stabilita duševní	55
Bildung / Tvoření	12	Trefferpunkte / Životy	11

BOHATSTVÍ
BESITZTÜMER

Bruchschokolade & Pralinen, Flachmann, Wanderausrüstung, Mitgliedskarte des Naturkundevereins Prag, Kleines Messer (Schaden: 1W4)

DOVEDNOSTÍ
FERTIGKEITEN

- ◇ Ansehen 45
- ◇ Anthropologie 20
- ◇ Archäologie 1
- ◇ Astronomie 21
- ◇ Ausweichen 54
- ◇ Bibliotheksnutzung 45
- ◇ Biologie 11
- ◇ Buchführung 60
- ◇ Chemie 11
- ◇ Cthulhu-Mythos 3
- ◇ Elektrische Reparaturen 10
- ◇ Erste Hilfe 30

Fahren
- ◇ Automobil 20
- ◇

- ◇ Feilschen 35
- ◇ Fotografie 10

Fremdsprache
- ◇

- ◇ Geologie 1
- ◇ Geschichtskenntnisse 35
- ◇ Gesetzeskenntnisse 20

Handwerk
- ◇ Chocolatière 90
- ◇ Horchen 40
- ◇ Kampfsportart 1
- ◇ Klettern 20
- ◇ Kunst 5
- ◇ Mechanische Reparaturen 20
- ◇ Medizin 5

Muttersprache
- ◇ Tschechisch 60
- ◇ Naturkunde 10
- ◇ Okkultismus 5
- ◇ Orientierung 10
- ◇ Pharmazie 1
- ◇ Physik 1

DOVEDNOSTÍ (POKRAČOVAT)
FERTIGKEITEN (FORTGESETZT)

Pilot
- ◇
- ◇

- ◇ Psychoanalyse 1
- ◇ Psychologie 20
- ◇ Reiten 5
- ◇ Schleichen 30
- ◇ Schlosserarbeiten 1

Schweres Gerät
- ◇

- ◇ Schwimmen 25

- ◇ Springen 25
- ◇ Spurensuche 40
- ◇ Tarnen 30
- ◇ Überreden 35
- ◇ Überzeugen 15
- ◇ Verbergen 30
- ◇ Verborgenes erkennen 45
- ◇ Verkleiden 1
- ◇ Werfen 25
- ◇ Messer 25
- ◇

STŘELNÉ ZBRANĚ
SCHUSSWAFFEN

- ◇ Faustfeuerwaffe 20
- ◇ Gewehr 25
- ◇ Maschinengewehr 15
- ◇ Maschinenpistole 15
- ◇ Schrotflinte 30

was andere über dich wissen: Jeder kennt deinen Laden: „Feinkost Urban - Die feinste Chokolat gibt es nur bei Urban. Das weiß doch jeder!" Du hast den Laden von deinen Eltern geerbt und betreibst ihn seit dem in guter Familientradition weiter. Dein Mann stand lange Zeit hinter der Theke. Doch er ist seit einer weile krank und nun stehst du alleine hinter der Theke. Keiner weiß genau, was er hat ... und die Leute haben aufgegeben, zu fragen.

was nur du weißt: Dein Mann ist unheilbar krank. Die Ärzte konnten nicht herausfinden, was es ist und, kein Heilmittel wollte greifen. Daher hast du dich selbst aufgemacht. Du hast dir Zugang zum „Clementinum" (einer großen und alten Prager Bibliothek) verschafft und bist auf einen alten wälzer gestoßen. Darin fandest du Anleitungen zu einer Art Ritual. Seit dem verwandelt sich dein Mann in etwas anderes. Seine Schmerzen sind offensichtlich verschwunden, aber er entfremdet sich zunehmend. wirklich seltsam wurde es, als er normale Nahrung verweigerte und erst nur noch „Rohkost", später nur noch „Lebendiges" Essen wollte. Anfangs hast du ihm Hühner und so besorgt. Doch neulich hat er einen ganzen Schäferhund verspeist. Der Köter hat dich sogar gebissen. Das Namensschild „Tischka" hast du fachgerecht entsorgt. Und nun schaut dein Mann dich auch so seltsam hungrig an! Du hast ein Gitter im Keller eingezogen und ihn dort eingesperrt! ... Du liebst ihn so sehr! Doch was sollst du nur machen. Du erkennst ihn hinter seinen großen Glubschaugen kaum noch. Und wie er stinkt! was hast du nur getan .... Du wünschst du könntest die Zeit zurückdrehen und ihn eines würdevollen Todes sterben lassen.

Tento cestovní pas obsahuje
32 stránky

Dieser Reisepaß umfaßt
32 Seiten

CESTOVNÍ PAS
REISEPASS

REPUBLIKA ČESKOSLOVENSKA
ČECHOSLOVAKISCHE REPUBLIK

Číslo cestovního pasu / Zahl des Reisepasses: 7612

Jméno majitele / Name des Inhabers: Urban, Jakup

Provázen svou manželkou / In Begleitung seiner Ehegattin: Aneta

a svými / und seiner: -/- dětmi. / Kinder.

STÁTNÍ PŘÍSLUŠNOST / STAATSZUGEHÖRIGKEIT: Tschechische

LIST CHARAKTERISTIK POSTAVY
CHARAKTEREIGENSCHAFTEN

Stärke / Síla	8
Geschicklichkeit / Obratnost	12
Intelligenz / Inteligence	12
Konstitution / Odolnost	11
Erscheinung / Vzhled	9
Mana / Mana	11
Größe / Velikost	12
Bildung / Tvoření	12
Idee / Idea	60
Glück / Štěstí	55
Wissen / Znalost	60
Schadensbonus / Bonus poškození	-/-
Magie / Kouzlo	11
Geist. Stabilität / Stabilita duševní	55
Trefferpunkte / Životy	11

BOHATSTVÍ
BESITZTÜMER

Bruchschokolade & Pralinen, Flachmann, Wanderausrüstung, Mitgliedskarte des Naturkundevereins Prag, Kleines Messer (Schaden: 1W4)

DOVEDNOSTÍ
FERTIGKEITEN

- ◇ Ansehen 45
- ◇ Anthropologie 20
- ◇ Archäologie 1
- ◇ Astronomie 21
- ◇ Ausweichen 54
- ◇ Bibliotheksnutzung 45
- ◇ Biologie 11
- ◇ Buchführung 60
- ◇ Chemie 11
- ◇ Cthulhu-Mythos 3
- ◇ Elektrische Reparaturen 10
- ◇ Erste Hilfe 30

Fahren
- ◇ Automobil 20
- ◇

- ◇ Feilschen 35
- ◇ Fotografie 10

Fremdsprache
- ◇

- ◇ Geologie 1
- ◇ Geschichtskenntnisse 35
- ◇ Gesetzeskenntnisse 20

Handwerk
- ◇ Chocolatier 90
- ◇ Horchen 40
- ◇ Kampfsportart 1
- ◇ Klettern 20
- ◇ Kunst 5
- ◇ Mechanische Reparaturen 20
- ◇ Medizin 5

Muttersprache
- ◇ Tschechisch 60
- ◇ Naturkunde 10
- ◇ Okkultismus 5
- ◇ Orientierung 10
- ◇ Pharmazie 1
- ◇ Physik 1

DOVEDNOSTÍ (POKRAČOVAT)
FERTIGKEITEN (FORTGESETZT)

Pilot
- ◇
- ◇

- ◇ Psychoanalyse 1
- ◇ Psychologie 20
- ◇ Reiten 5
- ◇ Schleichen 30
- ◇ Schlosserarbeiten 1

Schweres Gerät
- ◇

- ◇ Schwimmen 25

- ◇ Springen 25
- ◇ Spurensuche 40
- ◇ Tarnen 30
- ◇ Überreden 35
- ◇ Überzeugen 15
- ◇ Verbergen 30
- ◇ Verborgenes erkennen 45
- ◇ Verkleiden 1
- ◇ Werfen 25
- ◇ Messer 25
- ◇

STŘELNÉ ZBRANĚ
SCHUSSWAFFEN

- ◇ Faustfeuerwaffe 20
- ◇ Gewehr 25
- ◇ Maschinengewehr 15
- ◇ Maschinenpistole 15
- ◇ Schrotflinte 30

Was andere über dich wissen: Jeder kennt deinen Laden: „Feinkost Urban - Die feinste Chokolat gibt es nur bei Urban. Das weiß doch jeder!" Du hast den Laden von deinen Eltern geerbt und betreibst ihn seit dem in guter Familientradition weiter. Deine Frau stand lange Zeit hinter der Theke. Doch sie ist seit einer Weile krank und nun stehst du alleine hinter der Theke. Keiner weiß genau, was sie hat ... und die Leute haben aufgegeben, zu fragen.

Was nur du weißt: Deine Frau ist unheilbar krank. Die Ärzte konnten nicht herausfinden, was es ist und, kein Heilmittel wollte greifen. Daher hast du dich selbst aufgemacht. Du hast dir Zugang zum „Clementinum" (einer großen und alten Prager Bibliothek) verschafft und bist auf einen alten Wälzer gestoßen. Darin fandest du Anleitungen zu einer Art Ritual. Seit dem verwandelt sich deine Frau in etwas anderes. Ihre Schmerzen sind offensichtlich verschwunden, aber sie entfremdet sich zunehmend. Wirklich seltsam wurde es, als sie normale Nahrung verweigerte und erst nur noch „Rohkost", später nur noch „Lebendiges" Essen wollte. Anfangs hast du ihr Hühner und so besorgt. Doch neulich hat sie einen ganzen Schäferhund verspeist. Der Köter hat dich sogar gebissen. Das Namensschild „Tischka" hast du fachgerecht entsorgt. Und nun schaut deine Frau dich auch so seltsam hungrig an! Du hast ein Gitter im Keller eingezogen und sie dort eingesperrt! ... Du liebst sie so sehr! Doch was sollst du nur machen. Du erkennst sie hinter ihren großen Glubschaugen kaum noch. Und wie sie stinkt! Was hast du nur getan .... Du wünschst du könntest die Zeit zurückdrehen und sie eines würdevollen Todes sterben lassen.

Tento cestovní pas obsahuje
32 stránky

Dieser Reisepaß umfaßt
32 Seiten

CESTOVNÍ PAS
REISEPASS

REPUBLIKA ČESKOSLOVENSKA
ČECHOSLOVAKISCHE REPUBLIK

Číslo cestovního pasu / Zahl des Reisepasses: 8182

Jméno majitele / Name des Inhabers: Werfel, Ondrej

Provázen svou manželkou / In Begleitung seiner Ehegattin: -/-

a svými / und seiner: -/- dětmi. / Kinder.

STÁTNÍ PŘÍSLUŠNOST / STAATSZUGEHÖRIGKEIT: Tschechische

LIST CHARAKTERISTIK POSTAVY
CHARAKTEREIGENSCHAFTEN

Stärke / Síla	10
Geschicklichkeit / Obratnost	9
Intelligenz / Inteligence	12
Konstitution / Odolnost	9
Erscheinung / Vzhled	12
Mana / Mana	11
Größe / Velikost	12
Bildung / Tvoření	12
Idee / Idea	60
Glück / Štěstí	55
Wissen / Znalost	60
Schadensbonus / Bonus poškození	-/-
Magie / Kouzlo	9
Geist. Stabilität / Stabilita duševní	55
Trefferpunkte / Životy	11

BOHATSTVÍ
BESITZTÜMER

Wanderausrüstung. Mitgliedskarte des Naturkundevereins Prag. Dietrich. Fiat 502. Dunkle, leichte Kleidung, Kipa, Schnupftabakdose mit Kokain, Dietrich

DOVEDNOSTÍ
FERTIGKEITEN

- ◇ Ansehen 85
- ◇ Anthropologie 1
- ◇ Archäologie 1
- ◇ Astronomie 1
- ◇ Ausweichen 18
- ◇ Bibliotheksnutzung 35
- ◇ Biologie 1
- ◇ Buchführung 50
- ◇ Chemie 31
- ◇ Cthulhu-Mythos 3
- ◇ Elektrische Reparaturen 10
- ◇ Erste Hilfe 30

Fahren
- ◇ Automobil 20
- ◇
- ◇ Feilschen 50
- ◇ Fotografie 10

Fremdsprache
- ◇ Hebräisch 11

Deutsch 6, Russisch 6

- ◇ Geologie 1
- ◇ Geschichtskenntnisse 20
- ◇ Gesetzeskenntnisse 30

Handwerk
- ◇
- ◇ Horchen 40
- ◇ Kampfsportart 1
- ◇ Klettern 59
- ◇ Kunst 35
- ◇ Mechanische Reparaturen 20
- ◇ Medizin 5

Muttersprache
- ◇ Tschechisch 60
- ◇ Naturkunde 10
- ◇ Okkultismus 20
- ◇ Orientierung 10
- ◇ Pharmazie 1
- ◇ Physik 1

DOVEDNOSTÍ (POKRAČOVAT)
FERTIGKEITEN (FORTGESETZT)

Pilot
- ◇
- ◇
- ◇ Psychoanalyse 1
- ◇ Psychologie 5
- ◇ Reiten 5
- ◇ Schleichen 70
- ◇ Schlosserarbeiten 21

Schweres Gerät
- ◇
- ◇ Schwimmen 25

- ◇ Springen 30
- ◇ Spurensuche 10
- ◇ Tarnen 15
- ◇ Überreden 5
- ◇ Überzeugen 15
- ◇ Verbergen 10
- ◇ Verborgenes erkennen 45
- ◇ Verkleiden 1
- ◇ Werfen 25
- ◇ Glücksspiel 20
- ◇

STŘELNÉ ZBRANĚ
SCHUSSWAFFEN

- ◇ Faustfeuerwaffe 20
- ◇ Gewehr 25
- ◇ Maschinengewehr 15
- ◇ Maschinenpistole 15
- ◇ Schrotflinte 30

Ondrej Werfel, jüdischer Lebemann, 25

Was andere über dich wissen:
Im Krieg lag nicht nur Armut sondern auch Reichtum. Insbesondere wenn deine Eltern Bankiers sind und den richtigen Staaten Geld geliehen haben. Eines Tages wirst du das alles übernehmen, doch bis dahin musst du dich zügeln und versuchen, deinem Ansehen mit deinen Exzessen nicht zu sehr zu schaden. Aber jeder weiß, dass hinter deiner biederen Fassade in Wahrheit ein eigentlich ganz nahbarer und netter Kerl steckt, der gerne auf jeder Party das Tanzbein schwingt und dann auch oft als Letzter die Feier verlässt.

Was nur du weißt:
Dieses ganze biedere Getue langweilt dich noch zu Tode. Du hast schon so ziemlich alles versucht: Glücksspiel, Pferderennen, Opium ... alles. Doch es gibt nur eine Sache die dir wirklich Freude bereitet: Das Eindringen in andere Häuser. Du bist schon immer vom Leben der kleinen Leute fasziniert gewesen. Deswegen hast du den Naturfreunden auch so eine stattliche Summe gespendet. Und ja, du nimmst auch meistens eine Kleinigkeit mit. Aber nichts, das die Leute arm machen würde. Du könntest dir ja eh alles kaufen. Aber ein kleines Andenken ist doch ok, oder?

Doch neulich ist dir etwas passiert, was dich nicht mehr loslässt. Du bist in eine kleine Villa eingebrochen. Natürlich war jemand zu Hause. Aber darum geht es ja schließlich auch. Doch was du gesehen hast, hat dich dann doch sehr verstört. Eine Gruppe hielt im Speisesaal eine Séance ab. Doch das war nicht die Art von alberner Séance, an der du selbst schon teilnehmen durftest. Keine betrunkenen Schnösel die mit faulem Zauber ihre Freunde beeindrucken wollten. Nein! Diese Personen meinten es ernst und wussten scheinbar genau was sie taten. Als dann eine fremde Stimme aus dem Nichts ertönte, fragten alle einstimmig *„Herr von Stgja, sage uns was uns unsere Zukunft bringt!“*. Und die Stimme sprach jeden im Raum der Reihe nach mit Namen an und versprach eine schöne Zukunft. Und dann sprach sie *„Ondrej, dir verspreche ich keine Zukunft. Zu lange liegt dein Tod schon her, als dass du eine Zukunft haben kannst! Der nahende Untergang wird dir keine Erlösung bringen, denn die Zeit kennt kein Erbarmen! DU wirst ewig bestraft für das Versagen aller! Erzittere vor den schmiedeeisernen Gittern deiner ewigen Verdammnis! Denn ... Dich! Macht! Nichts! Frei! Verdammt bist du bis zum jüngsten Tage. Dein Name soll Cartaphilus sein und dein Leiden grenzenlos bis in alle Ewigkeit! Bis über das Ende aller Zeiten hinweg!“*
Im Tumult löste sich die Séance auf und du musstest Hals über Kopf das Haus verlassen. Erkannt wurdest du sicher nicht. Aber das wäre dir auch noch egal gewesen. Das Erlebte verfolgt dich bis in deine düstersten Träume.

Tento cestovní pas obsahuje
32 stránky

Dieser Reisepaß umfaßt
32 Seiten

CESTOVNÍ PAS
REISEPASS

REPUBLIKA ČESKOSLOVENSKA
ČECHOSLOVAKISCHE REPUBLIK

Číslo cestovního pasu / Zahl des Reisepasses: 8182

Jméno majitele / Name des Inhabers: Werfel, Zuzana

Provázen svou manželkou / In Begleitung seiner Ehegattin: -/-

a svými / und seiner: -/- dětmi. / Kinder.

STÁTNÍ PŘÍSLUŠNOST / STAATSZUGEHÖRIGKEIT: Tschechische

LIST CHARAKTERISTIK POSTAVY
CHARAKTEREIGENSCHAFTEN

Stärke / Síla	10	Idee / Idea	60
Geschicklichkeit / Obratnost	9	Glück / Štěstí	55
Intelligenz / Inteligence	12	Wissen / Znalost	60
Konstitution / Odolnost	9	Schadens-bonus / Bonus poškození	-/-
Erscheinung / Vzhled	12		
Mana / Mana	11	Magie / Kouzlo	9
Größe / Velikost	12	Geist. Stabilität / Stabilita duševní	55
Bildung / Tvoření	12	Trefferpunkte / Životy	11

BOHATSTVÍ
BESITZTÜMER

Wanderausrüstung. Mitgliedskarte des Naturkundevereins Prag. Dietrich. Fiat 502. Dunkle, leichte Kleidung, Kipa. Puderdose mit Kokain, Dietrich

DOVEDNOSTÍ
FERTIGKEITEN

- ◇ Ansehen 85
- ◇ Anthropologie 1
- ◇ Archäologie 1
- ◇ Astronomie 1
- ◇ Ausweichen 18
- ◇ Bibliotheksnutzung 35
- ◇ Biologie 1
- ◇ Buchführung 50
- ◇ Chemie 31
- ◇ Cthulhu-Mythos 3
- ◇ Elektrische Reparaturen 10
- ◇ Erste Hilfe 30

Fahren
- ◇ Automobil 20
- ◇
- ◇ Feilschen 50
- ◇ Fotografie 10

Fremdsprache
- ◇ Hebräisch 11

Deutsch 6, Russisch 6

- ◇ Geologie 1
- ◇ Geschichtskenntnisse 20
- ◇ Gesetzeskenntnisse 30

Handwerk
- ◇
- ◇ Horchen 40
- ◇ Kampfsportart 1
- ◇ Klettern 59
- ◇ Kunst 35
- ◇ Mechanische Reparaturen 20
- ◇ Medizin 5

Muttersprache
- ◇ Tschechisch 60
- ◇ Naturkunde 10
- ◇ Okkultismus 20
- ◇ Orientierung 10
- ◇ Pharmazie 1
- ◇ Physik 1

DOVEDNOSTÍ (POKRAČOVAT)
FERTIGKEITEN (FORTGESETZT)

Pilot
- ◇
- ◇
- ◇ Psychoanalyse 1
- ◇ Psychologie 5
- ◇ Reiten 5
- ◇ Schleichen 70
- ◇ Schlosserarbeiten 21

Schweres Gerät
- ◇
- ◇ Schwimmen 25

- ◇ Springen 30
- ◇ Spurensuche 10
- ◇ Tarnen 15
- ◇ Überreden 5
- ◇ Überzeugen 15
- ◇ Verbergen 10
- ◇ Verborgenes erkennen 45
- ◇ Verkleiden 1
- ◇ Werfen 25
- ◇ Glücksspiel 20
- ◇

STŘELNÉ ZBRANĚ
SCHUSSWAFFEN

- ◇ Faustfeuerwaffe 20
- ◇ Gewehr 25
- ◇ Maschinengewehr 15
- ◇ Maschinenpistole 15
- ◇ Schrotflinte 30

Zuzana Werfel, jüdische Lebefrau, 25

Was andere über dich wissen:
Im Krieg lag nicht nur Armut sondern auch Reichtum. Insbesondere wenn deine Eltern Bankiers sind und den richtigen Staaten Geld geliehen haben. Eines Tages wirst du das alles übernehmen, doch bis dahin musst du dich zügeln und versuchen, deinem Ansehen mit deinen Exzessen nicht zu sehr zu schaden. Aber jeder weiß, dass hinter deiner biederen Fassade in Wahrheit eine eigentlich ganz nahbare und nette Frau steckt, die gerne auf jeder Party das Tanzbein schwingt und dann auch oft als Letzte die Feier verlässt.

Was nur du weißt:
Dieses ganze biedere Getue langweilt dich noch zu Tode. Du hast schon so ziemlich alles versucht: Glücksspiel, Pferderennen, Opium ... alles. Doch es gibt nur eine Sache die dir wirklich Freude bereitet: Das Eindringen in andere Häuser. Du bist schon immer vom Leben der kleinen Leute fasziniert gewesen. Deswegen hast du den Naturfreunden auch so eine stattliche Summe gespendet. Und ja, du nimmst auch meistens eine Kleinigkeit mit. Aber nichts, das die Leute arm machen würde. Du könntest dir ja eh alles kaufen. Aber ein kleines Andenken ist doch ok, oder?

Doch neulich ist dir etwas passiert, was dich nicht mehr loslässt. Du bist in eine kleine Villa eingebrochen. Natürlich war jemand zu Hause. Aber darum geht es ja schließlich auch. Doch was du gesehen hast, hat dich dann doch sehr verstört. Eine Gruppe hielt im Speisesaal eine Séance ab. Doch das war nicht die Art von alberner Séance, an der du selbst schon teilnehmen durftest. Keine betrunkenen Schnösel die mit faulem Zauber ihre Freunde beeindrucken wollten. Nein! Diese Personen meinten es ernst und wussten scheinbar genau was sie taten. Als dann eine fremde Stimme aus dem Nichts ertönte, fragten alle einstimmig *„Herr von Stgja, sage uns was uns unsere Zukunft bringt!“*. Und die Stimme sprach jeden im Raum der Reihe nach mit Namen an und versprach eine schöne Zukunft. Und dann sprach sie: *„Zuzana, dir verspreche ich keine Zukunft. Zu lange liegt dein Tod schon her, als dass du eine Zukunft haben kannst! Der nahende Untergang wird dir keine Erlösung bringen, denn die Zeit kennt kein Erbarmen! DU wirst ewig bestraft für das Versagen aller! Erzittere vor den schmiedeeisernen Gittern deiner ewigen Verdammnis! Denn ... Dich! Macht! Nichts! Frei! Verdammt bist du bis zum jüngsten Tage. Dein Name soll Cartaphilus sein und dein Leiden grenzenlos bis in alle Ewigkeit! Bis über das Ende aller Zeiten hinweg!“*
Im Tumult löste sich die Séance auf und du musstest Hals über Kopf das Haus verlassen. Erkannt wurdest du sicher nicht. Aber das wäre dir auch noch egal gewesen. Das Erlebte verfolgt dich bis in deine düstersten Träume.